

INVITATION CYCLE 1

Apprentissages
dans les espaces jeux d'imitation

WEBINAIRE
2^e édition

MATERNELLE 41

The graphic features a central blue circle with a white border containing various icons: a play button, a megaphone, a plus sign, a brick, a pie chart, a calendar, an envelope, a clock, speech bubbles, and a checkmark. In the center is a computer monitor displaying a colorful globe and the text 'MATERNELLE 41'. To the right, three circular inset photos show children engaged in play: one with a water station, one with a pink bowl, and one with building blocks.

Présentation du nouveau dossier du « groupe maternelle »

Pour participer, s'inscrire à partir d'INFODDEC 44
dans le genially [plan d'animation PEP](#)

[Je m'inscris](#)

● ▲ Webinaire apprendre par Les jeux d'imitation en C1

Sur
inscription



Mardi 12 octobre
2021



de 17H30 à 18H30



Enseignants de
cycle 1
TPS/PS/MS/GS

Dossier concret

Jeux d'imitation

avec des scénarios

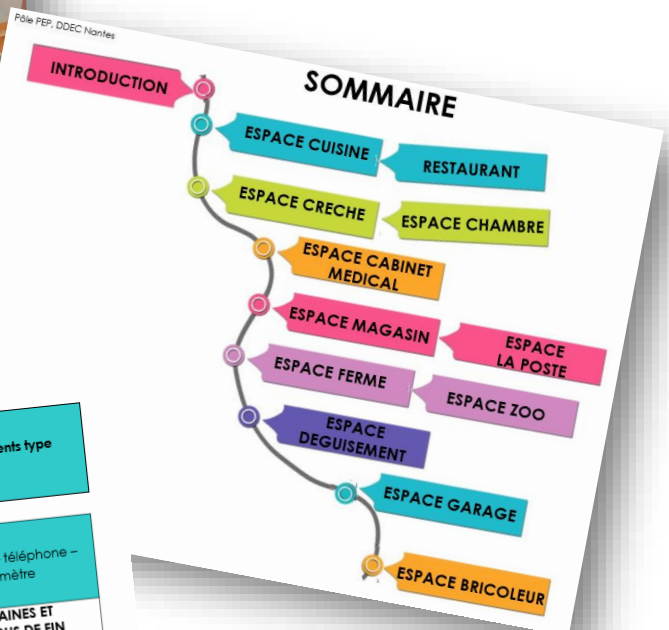
avec des objectifs

Favoriser les jeux d'imitation dans sa classe maternelle, tout en faisant une large place à des apprentissages structurés dans les espaces jeux d'imitation des classes :

- en renouvelant et enrichissant le matériel mis à disposition,
- en programmant des apprentissages sous forme de séquence,
- en faisant évoluer des espaces sur une année et sur l'ensemble du cycle...

APPRENTISSAGES DANS LES ESPACES JEUX D'IMITATION A L'ECOLE MATERNELLE

Production du Groupe Maternelle
Pôle Pédagogique, Educatif et Pastoral, DDEC Nantes



ESPACE JEUX D'IMITATION
NOM : CABINET MEDICAL

ESPACE : OCCASIONNEL
MOBILIER DE BASE : Des meubles de rangements type étagères ou placard, lit, table et chaises

LOCALISATION DANS LA CLASSE : espace près de l'espace cuisine, peut remplacer l'espace chambre

MATÉRIEL DE BASE : blouse ou chemise blanche – pansements – thermomètre – seringues (sans les aiguilles) – trousse de secours – téléphone – ordonnance – radios – ciseaux – gants chirurgicaux – masque – boîtes de médicaments vides – bandages – stéthoscope – tensiomètre

NIVEAU	MATERIEL	ACTIVITES SITUATIONS D'APPRENTISSAGE	OBJECTIFS	DOMAINES ET ATTENDUS DE FIN DE CYCLE
PS	Blouse ou chemise blanche Masque Pansements Bandages Thermomètre Seringues Stéthoscope Bébés ou doudous	Les enfants jouent des rôles familiers connus : maman (et/ou papa) qui soigne son bébé ou qui accueille le médecin ; médecin. <u>Scénarios :</u> - <u>Bébé est blessé : sa maman le soigne :</u> l'enseignant joue et introduit si besoin le vocabulaire. Il est blessé, il saigne... Qu'est-ce qu'il s'est passé ? De quoi va-t-on avoir besoin ? Je prends... C'est pour... - <u>Bébé est malade : il a des boutons sur tout le corps et de la fièvre. Le docteur va le soigner.</u> Le docteur examine le bébé et explique comment le soigner.	- Dialoguer en jouant à des jeux symboliques en petits groupes. - Participer oralement dans un petit groupe en écoutant autrui, en répondant à l'adulte. - Connaître les formules de politesse	Mobiliser le langage - S'exprimer dans un langage syntaxiquement correct et précis. - Pratiquer divers usages du langage oral : raconter, décrire, répondre à des questions. Explorer le monde - Choisir, utiliser et savoir désigner des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques - Situer et nommer les différentes parties du corps humain.



Dossier « Apprentissages dans les espaces Jeux d'imitation »



Même contenu que le webinaire de juin

